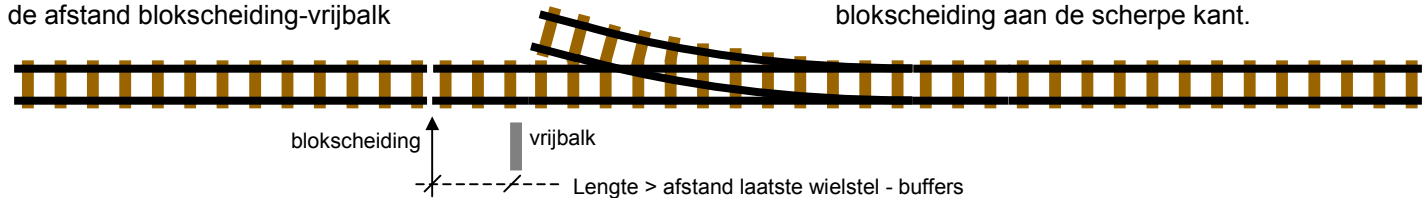


Als een wissel aan de stompe kant een blokscheiding heeft, zorg er dan voor dat de plaats van de blokscheiding zodanig is dat een trein die met alle wielen in het aangrenzende blok staat met de buffers altijd op veilige afstand van de vrijbalk staat. M.a.w: kies de afstand blokscheiding-vrijbalk voldoende groot

Hoewel een wissel in Koploper GEEN onderdeel van een blok is vormt een wissel bijna altijd WEL een elektrisch geheel met het blok of het overige deel van een wisselstraat dat aan de scherpe kant van de wissel grenst. M.a.w: een wissel heeft in principe nooit een blokscheiding aan de scherpe kant.



Een blok kan 1, 2, 3, 4 of 5 secties bevatten

Een blok met 1 sectie is meestal een pseudo-blok, d.w.z. geen blok in de definitie van Koploper, maar een deel van een wisselstraat dat elektrisch apart wordt aangestuurd. In zo'n blok wordt nooit gestopt

Een blok met 2 secties is meestal een blok dat slechts in 1 richting kan worden binnengereden. De eerste sectie, gerekend vanaf binnenkomst is meteen de remmelder. De tweede melder is de stopmelder.

Als een 1-richtingblok vrij lang is kan een derde melder worden toegepast om Koploper in staat te stellen nauwkeuriger te remmen. De eerste melder heet dan binnen-melder, de tweede melder is de remmelder. De derde melder is de stopmelder.

Soms kan een 1-richtingblok nog meer melders hebben. Deze worden meestal gebruikt om alternatieve stopplaatsen te maken, zodat langs een perron een korte trein eerder kan stoppen dan een lange. De eerste melder is dan binnenmelder en als er geen aparte remmelder is meteen remmelder. De tweede melder kan remmelder zijn. De overige secties zijn stopmelders

Een blok dat in 2 richtingen binnengereden kan worden heeft minstens 3 melders. In dat geval is de eerste melder in de rijrichting binnenmelder, de tweede remmelder en de derde stopmelder. De binnenmelder van de ene rijrichting is de stopmelder van de andere rijrichting en vice versa.

Is zo'n blok langer dan kan de middelste melder in tweeën worden geknipt zodat in beide rijrichtingen ongeveer halverwege het blok een remmelding ontstaat. Je krijgt dan 4 melders per blok.

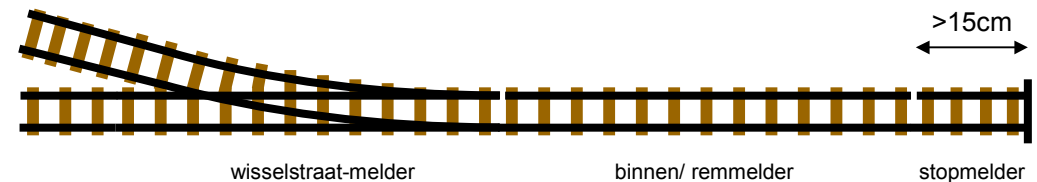
Is zo'n blok extreem lang dan kunnen er 5 melders zitten. In de rijrichting is dan steeds de eerste melder binnenmelder, de voorlaatste remmelder en de laatste stopmelder. Alleen met 5 melders kan in dat geval het remmoment voldoende nauwkeurig worden bepaald

Remmelder

Dit is de melder aan de hand waarvan Koploper bepaalt wanneer een remming moet worden ingezet). Let op: dat is NIET het moment waarop de remming daadwerkelijk start, meestal is dat een later moment dat door Koploper zelf wordt bepaald op basis van ervaring. Een remming kan echter NOOIT starten VOORDAT de remmelder is geactiveerd.

Stopmelder

Dit is de melder aan de hand waarvan Koploper de trein daadwerkelijk zal laten stoppen. Dit gebeurt op het moment dat het eerste stroomgeleidende wielstel de betreffende sectie "raakt". Normaliter zal de trein dan op kruissnelheid rijden en zal Koploper de trein geleidelijk laten stoppen. Houd er rekening mee dat de trein nog een stukje kan uitrollen. Houd een stopmelder minstens 15cm, liefst 30cm of meer, als je de ruimte hebt.



Een kopspoor dat aansluit op de scherpe kant van een wissel heeft in principe voldoende aan 2 melders. De wissel is daarbij elektrisch wel onderdeel van het betreffende blok, maar logisch gezien niet. Wil je ook kunnen detecteren of de trein de wissel daadwerkelijk is gepasseerd bij het inrijden, dan heb je voor de wissel zelf nog een extra melder nodig.